

## Erstes Areal für Bürgerbahnhof Plagwitz freigegeben

AUS einem der größten Verladebahnhöfe Europas wird schrittweise ein Bürgerpark. Jetzt ist die erste Etappe geschafft: Am 21. Dezember hat Ordnungsbürgermeister Heiko Rosenthal den umgestalteten Nordbereich des ehemaligen Güterbahnhofs Plagwitz freigegeben.

Schaukeln an der ehemaligen Laderampe, drei Kletterfelsen, ein kleiner Stufenplatz und Sitzelemente aus dem Granitboden der ehemaligen Bahnsteige geben dem Platz sein neues Gesicht.

Gesäumt wird das Areal von neu gepflanzten Bäumen und Sträuchern sowie einem „Prärierasen“.

Der Auftakt ist also gemacht. Auf dem Weg zum kompletten Bürgerbahnhof folgen jetzt noch weitere Schritte. So sollen sich für 2014 bis zur Antonienbrücke eine Park- und Waldfläche sowie Bürgergärten und ein so genannter Bauspielplatz anschließen. Später wird hinter der Antonienstraße ein „Urbaner Wald“ gepflanzt. Insgesamt entsteht zwischen der Karl-Heine-Straße und



Schaukeln, Klettern, Toben: Der Nordkopf des einstigen Güterbahnhofs ist jetzt zum Spielplatz umfunktioniert. Foto: abl

der Schwartzstraße ein circa 1 100 Meter langer und 120 Meter breiter Gleis-Grünzug mit Grün- und Freiflächen sowie Fuß- und Radwegeverbindungen für die Stadtteile Plagwitz, Kleinzschocher und auch in Richtung Grünau.

„Das Wohnumfeld wird Schritt für Schritt aufgewertet“, sagt Leipzigs Umweltbürgermeister Heiko Rosenthal. „Ziel ist ein attraktiver, abwechslungsreicher Freiraum mit einer besonderen stadtökologischen Funktion.“ So sollen der Stadtteilpark Plagwitz, der Henriettenpark,

die „Grünen Gleise“ und die Bahnschneise Eythraer Straße miteinander verbunden werden. Die Pläne, wie der Bürgerpark einst aussehen soll, hat das Amt für Stadterneuerung und Wohnungsbauförderung intensiv mit den Bürgerinnen und Bürgern diskutiert und in einem Rahmenplan festgehalten. 600 000 Euro sind in die Realisierung der ersten Etappe geflossen. Davon kommen 75 Prozent aus dem Europäischen Fonds für Regionale Entwicklung EFRE und 25 Prozent von der Stadt Leipzig. ■